

## ANEXO I – Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PPCIC)

### I.1. Quadro de oferta de vagas para disciplinas isoladas.

Disciplina	Trimestre	Total de vagas da disciplina	Máximo de vagas para alunos ouvintes
Arquitetura de Computadores	1	20	3
Aplicações Multimídia Interativas	1	20	3
Programação Linear	1	20	3

### I.2. Quadro de requisitos do PPCIC para candidatura

Disciplina	Requisito
Todas	Graduação em qualquer área do conhecimento
	Currículo Vitae no formato Lattes.

### I.3. Documentos adicionais do PPCIC requeridos para inscrição (Item 4.e desse Edital)

Disciplina	Documentos
Todas	<p>Currículo Vitae no formato Lattes com documentos comprobatórios (obrigatório)</p> <p>Comprovante de realização do Exame Nacional para Ingresso na Pós-Graduação em Computação (POSCOMP) nos últimos 4 anos, contendo o número de acertos (opcional)</p> <p>Comprovante de realização do Exame Nacional de Desempenho de Estudantes (ENADE) em computação nos últimos 4 anos, contendo o número de acertos (opcional)</p>

### I.4. Critérios de seleção estarão discriminados

- (a) A seleção dos candidatos se dará por meio de análise curricular conforme pontuação apresentada na tabela apresentada no item I.5.
- i. Itens não listados no Curriculum Vitae do candidato ou sem documentos comprobatórios não serão considerados na avaliação;
  - ii. A pontuação relativa ao número de acertos do POSCOMP será realizada com base no comprovante de realização do exame.
- (b) A nota normalizada é calculada usando a metodologia  $T_{score}^1$  de acordo com a seguinte fórmula  $T_{score} = (ac_p - \mu_p) / \sigma_p \times 10 + 50$ , onde  $ac_p$  é o número de acertos do candidato na prova,  $\mu_p$  é a média de acertos de todos os candidatos na prova e  $\sigma_p$  o desvio padrão dos acertos de todos os candidatos na prova para o ano de realização do exame.
- i. Os dados utilizados para o cálculo são divulgados pela organização do POSCOMP.
- (c) Os candidatos serão classificados e alocados às disciplinas escolhidas em ordem decrescente das notas obtidas na análise curricular.

<sup>1</sup> A metodologia  $T_{score}$  é apresentada em NEUKRUG, Edward; FAWCETT, R. *Essentials of testing and assessment: A practical guide for counselors, social workers, and psychologists*. Nelson Education, 2014.

## I.5. Tabela de pontuação para análise curricular

<b>Itens a serem pontuados</b>	<b>Pontuação</b>
Formação Acadêmica	máximo 1,4 pontos
Graduação em Computação	1,0 ponto
Graduação em cursos da área de Ciências Exatas	0,8 ponto
Pós-graduação <i>Lato Sensu</i> em Computação	0,4 ponto
Iniciação Científica ( <i>Por ciclo completo de um ano.</i> )	máximo 1,2 pontos
Projeto na área de Computação	0,4 ponto
Projeto em outra área de conhecimento	0,2 ponto
Produção Acadêmica ( <i>Por artigo completo publicado ou aceito para publicação.</i> )	máximo 4,6 pontos
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação A1	3,0 pontos
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação A2 ou B1	2,0 pontos
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação B2 ou B3	1,0 ponto
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação B4 ou B5	0,5 ponto
Demais periódicos sem Qualis Computação e indexados pela base ISI Web of Knowledge (JCR)	2,0 pontos
Experiência Profissional ( <i>Por ciclo completo de dois anos.</i> )	máximo 1,4 pontos
Atuação profissional na área de computação	0,2 ponto
Desempenho Acadêmico	máximo 1,4 pontos
Nota do POSCOMP normalizada igual ou superior a de 60,00	1,4 pontos
Nota do POSCOMP normalizada igual ou superior a 43,25	0,7 pontos