

ANEXO I – Programa de Pós-graduação em Ciência da Computação (PPCIC)

I.1. Quadro de oferta de vagas para disciplinas isoladas.

Disciplina	Trimestre	Total de vagas da disciplina	Máximo de vagas para alunos ouvintes
Aplicações em Robótica	1	20	3
Aprendizado de Máquina	1	20	3
Fundamentos de Sistemas Multimídia	1	20	3
Métodos Estatísticos	1	25	3
Banco de Dados	1	20	3

I.2. Quadro de requisitos do PPCIC para candidatura

Disciplina	Requisito
Todas	Graduação em qualquer área do conhecimento
	Currículo Vitae no formato Lattes.

I.3. Documentos adicionais do PPCIC requeridos para inscrição (Item 4.e desse Edital)

Disciplina	Documentos
Todas	<p>Currículo Vitae no formato Lattes com documentos comprobatórios (obrigatório)</p> <p>Comprovante de realização do Exame Nacional para Ingresso na Pós-Graduação em Computação (POSCOMP) nos últimos 4 anos, contendo o número de acertos (opcional)</p> <p>Comprovante de realização do Exame Nacional de Desempenho de Estudantes (ENADE) em computação nos últimos 4 anos, contendo o número de acertos (opcional)</p>

I.4. Critérios de seleção estarão discriminados

(a) A seleção dos candidatos se dará por meio de análise curricular conforme pontuação apresentada na tabela apresentada no item I.5.

- i. Itens não listados no Curriculum Vitae do candidato ou sem documentos comprobatórios não serão considerados na avaliação;
- ii. A pontuação relativa ao número de acertos do POSCOMP será realizada com base no comprovante de realização do exame.

(b) A nota normalizada é calculada usando a metodologia $Tscore^1$ de acordo com a seguinte fórmula $T_{score} = (ac_p - \mu_p) / \sigma_p \times 10 + 50$, onde ac_p é o número de acertos do candidato na prova, μ_p é a média de acertos de todos os candidatos na prova e σ_p o desvio padrão dos acertos de todos os candidatos na prova para o ano de realização do exame.

- i. Os dados utilizados para o cálculo são divulgados pela organização do POSCOMP.

(c) Os candidatos serão classificados e alocados às disciplinas escolhidas em ordem decrescente das notas obtidas na análise curricular.

¹ A metodologia $Tscore$ é apresentada em NEUKRUG, Edward; FAWCETT, R. *Essentials of testing and assessment: A practical guide for counselors, social workers, and psychologists*. Nelson Education, 2014.

I.5. Tabela de pontuação para análise curricular

Itens a serem pontuados	Pontuação
Formação Acadêmica	máximo 1,4 pontos
Graduação em Computação	1,0 ponto
Graduação em cursos da área de Ciências Exatas	0,8 ponto
Pós-graduação <i>Lato Sensu</i> em Computação	0,4 ponto
Iniciação Científica (<i>Por ciclo completo de um ano.</i>)	máximo 1,2 pontos
Projeto na área de Computação	0,4 ponto
Projeto em outra área de conhecimento	0,2 ponto
Produção Acadêmica (<i>Por artigo completo publicado ou aceito para publicação.</i>)	máximo 4,6 pontos
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação A1	3,0 pontos
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação A2 ou B1	2,0 pontos
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação B2 ou B3	1,0 ponto
Anais de Congressos/Periódico com Qualis Computação B4 ou B5	0,5 ponto
Demais periódicos sem Qualis Computação e indexados pela base ISI Web of Knowledge (JCR)	2,0 pontos
Experiência Profissional (<i>Por ciclo completo de dois anos.</i>)	máximo 1,4 pontos
Atuação profissional na área de computação	0,2 ponto
Desempenho Acadêmico	máximo 1,4 pontos
Nota do POSCOMP normalizada igual ou superior a de 60,00	1,4 pontos
Nota do POSCOMP normalizada igual ou superior a 43,25	0,7 pontos