

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA**  
**DIRETORIA DE ENSINO (DIREN)**  
**DEPARTAMENTO DE ENSINO SUPERIOR (DEPES)**  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA (DEPIN)**  
**CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET (CST-SI)**

DEPARTAMENTO
<b>DEPIN - Departamento Acadêmico de Informática</b>

PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA
<b>GERÊNCIA DE PROJETOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO</b>

CÓDIGO
<b>GTSI 1444</b>

PERÍODO
4º

ANO
2014

SEMESTRE
1

PRÉ-REQUISITOS
GTSI 1431 Engenharia de Requisitos

CRÉDITOS
4

AULAS/SEMANA		
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO
4	0	0

TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE
72

### EMENTA

Introdução ao Gerenciamento de Projetos: Conceitos Básicos; O contexto e os processos do gerenciamento de projetos; Habilidades e Competências do Gerente de Projetos. Metodologias ágeis para o gerenciamento de projetos. O gerenciamento de projetos com base nas práticas do PMI.

### BIBLIOGRAFIA

#### Bibliografia Básica

1. PMBOK, Guia de Conhecimento em Gerenciamento de Projetos, 4ª edição
2. DINSMORE, P. Campbell e CAVALIERI, Adriane. Como se tornar um profissional em gerenciamento de projetos. Rio de Janeiro: Ed. Qualitymark.
3. HELDMAN, Kim. Gerência de projetos: fundamentos. Rio de Janeiro: Elsevier.

#### Bibliografia Complementar

1. TRENTIM, Mario Henrique, Gerenciamento de Projetos: Guia para as Certificações CAPM® E PMP® , Atlas.
2. CARVALHO, Marly Monteiro de. Gerenciamento de projetos na prática: casos brasileiros (V1 e V2). São Paulo: Atlas.
3. KERZNER, Harold; SALADIS, FRANK P. O que os Gerentes Precisam Saber sobre Projetos , Ed BOOKMAN.
4. CARVALHO, Marly Monteiro, RABECHINI JR, Roque Fundamentos e, Gestão de Projetos: Construindo Competências para Gerenciar Projetos , Ed. Atlas
5. PICHLER, Roman. *Gestão de Produtos com SCRUM: implementando métodos ágeis na criação e desenvolvimento de produtos*. Rio de Janeiro: Elsevier.

### OBJETIVO GERAL

Apresentar ao aluno as melhores práticas para o gerenciamento de projetos, de qualquer natureza e aplicar a um

estudo de caso, uma metodologia completa - constituída por processos, ferramentas e técnicas – de uso consagrado, materializando o conteúdo proposto.

## METODOLOGIA

- Aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores portadores de softwares específicos para a disciplina (caso necessário).

## CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO

A avaliação semestral envolve duas provas escritas (P1 e P2). As datas das provas são agendadas entre o professor e a turma. A média parcial (MP) será calculada pelo cômputo da média aritmética simples entre a nota P1 e P2:

$$MP = (P1 + P2) / 2$$

O aluno que faltar a uma das duas provas terá direito a uma avaliação alternativa, denominada segunda chamada, versando sobre todos os tópicos abordados no curso, e cuja data também é agendada entre docente e discentes. A nota obtida nessa 2ª chamada substituirá a da avaliação P1 ou P2 onde o aluno não esteve presente. Caso ele falte às duas avaliações, terá atribuído o grau ZERO em uma delas.

Segundo o regimento do CEFET-RJ, caso o aluno obtenha média parcial inferior a 3,0 (três e zero) estará reprovado diretamente. Graus MP maiores ou iguais a 7,0 (sete e zero) aprovam diretamente o aluno. Em situações onde o aluno tenha grau MP entre 3,0 inclusive e 7,0 exclusive, terá direito a uma prova final (PF), que, juntamente com a média parcial gerará uma nova média, denominada média final (MF). Essa média é calculada da seguinte forma:

$$MF = (MP + PF) / 2$$

Para ser aprovado, o aluno deve alcançar uma MF maior ou igual a 5,0 (cinco e zero). Caso contrário, estará reprovado, devendo repetir a componente curricular.

## PROGRAMA

1. Introdução ao Gerenciamento por Projetos: Conceitos Básicos
  - 1.1. O conceito de Projeto
  - 1.2. Projetos versus Operações Rotineiras
  - 1.3. A Evolução do Gerenciamento de Projetos
  - 1.4. Benefícios do Gerenciamento de Projetos
2. O Contexto e os Processos de Gerenciamento de Projetos
  - 2.1 Fases e Ciclo de Vida dos Projetos
  - 2.3 Influência das Organizações
  - 2.4 Influências sócio-econômicas e ambientais
3. Habilidades e Competências do Gerente de Projetos
  - 3.1 Comunicação, Negociação e Resolução de Conflitos
4. Principais Metodologias Ágeis para o gerenciamento de projetos
  - 4.1 XP – eXtreme Programming

4.1.1 Princípios, Artefatos e Papeis

4.1.2 Oportunidades de inspeção

4.2 Scrum

4.2.1 Princípios, Artefatos e Papeis

4.2.2 Oportunidades de inspeção

5. O Gerenciamento de Projetos com base nas Práticas do PMI

5.1 O Project Management Institute – PMI

5.2 Os Envolvidos no Projeto

5.3 Processos Cronológicos no Gerenciamento de Projetos

5.3.1 Processos de Iniciação

5.3.2 Processos de Planejamento

5.3.2.1 Grupos de Processos: principais, facilitadores e de integração

5.4 Processos de Execução

5.4.1 Execução do Plano de Projeto

5.4.2 Distribuição das Informações

5.4.3 Desenvolvimento da equipe

5.4.4 Garantia da Qualidade

5.4.5 Obtenção de propostas

5.4.6 Seleção de Fornecedores

5.4.7 Administração de Contratos

5.5 Processos de Controle

5.5.1 Controle integrado de mudanças

5.5.2 Verificação de Escopo

5.5.3 Controle de Mudanças do Escopo

5.5.4. Controle de Cronograma

5.5.6 Controle de Custos

5.5.7 Controle da Qualidade

5.5.8 Controle e Monitoração dos Riscos

5.6 Processos de Encerramento

5.6.1 Encerramento do contrato

5.6.2 Encerramento Administrativo