

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA
DIRETORIA DE ENSINO (DIREN)
DEPARTAMENTO DE ENSINO SUPERIOR (DEPES)
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA (DEPIN)
CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS PARA INTERNET (CST-SI)

DEPARTAMENTO	PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA
DEPIN – Departamento Acadêmico de Informática	PROGRAMAÇÃO DE CLIENTES WEB

CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS
GTSI 1412	1º	2014	1	Nenhum
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA			
4	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE
	4	0	0	72

EMENTA

Estrutura do ambiente Web. Introdução à Construção de Sites Estáticos. Introdução à Programação no Cliente com JavaScript e HTML 5.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia Básica

1. OLIVEIRO, C. A. J., Faça um site HTML 4.0 orientado por projeto, São Paulo: Érica.
2. POWERS, S., Aprendendo Javascript, São Paulo: Novatec.
3. SILVA, Maurício Samy, Construindo Sites com CSS e (X)Html, São Paulo: Novatec.

Bibliografia Complementar

1. GOODMAN, D., Javascript: a bíblia, Rio de Janeiro: Campus.
2. SILVA, O. J., Javascript avançado: animação, interatividade e desenvolvimento de aplicativos, São Paulo: Érica.
3. NILSEN, Jakob, Projetando Websites, Rio de Janeiro: Campus.
4. DIAS, Cláudia, Usabilidade na web: criando portais mais acessíveis, Rio de Janeiro: Alta Books.
5. Flanagan, David. Javascript – o guia definitivo. Ed. Bookman.

OBJETIVO GERAL

Fornecer fundamentos de desenvolvimento de clientes WEB, através do uso da linguagem HTML e da linguagem JavaScript.

METODOLOGIA

- Aulas expositivas utilizando o quadro branco e recursos audiovisuais.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação semestral envolve duas provas escritas (P1 e P2). As datas das provas são agendadas entre o professor e a turma. A média parcial (MP) será calculada pelo cômputo da média aritmética simples entre a nota P1 e P2:

$$MP = (P1 + P2) / 2$$

O aluno que faltar a uma das duas provas terá direito a uma avaliação alternativa, denominada segunda chamada, versando sobre todos os tópicos abordados no curso, e cuja data também é agendada entre docente e discentes. A nota obtida nessa 2ª chamada substituirá a da avaliação P1 ou P2 onde o aluno não esteve presente. Caso ele falte às duas avaliações, terá atribuído o grau ZERO em uma delas.

Segundo o regimento do CEFET-RJ, caso o aluno obtenha média parcial inferior a 3,0 (três e zero) estará reprovado diretamente. Graus MP maiores ou iguais a 7,0 (sete e zero) aprovam diretamente o aluno. Em situações onde o aluno tenha grau MP entre 3,0 inclusive e 7,0 exclusive, terá direito a uma prova final (PF), que, juntamente com a média parcial gerará uma nova média, denominada média final (MF). Essa média é calculada da seguinte forma:

$$MF = (MP + PF) / 2$$

Para ser aprovado, o aluno deve alcançar uma MF maior ou igual a 5,0 (cinco e zero). Caso contrário, estará reprovado, devendo repetir a componente curricular.

PROGRAMA

1. Estrutura do ambiente Web
 - 1.1. Diferenciação entre cliente e servidor
 - 1.2. Funções e atribuições do navegador
 - 1.3. Páginas estáticas versus páginas dinâmicas
 - 1.4. Protocolos da Internet (HTTP, HTTPS, FTP, SMTP, POP3)
 - 1.5. Ambiente seguro (SSL)
2. Introdução à Construção de Sites Estáticos
 - 2.1. Introdução ao HTML
 - 2.2. Tags básicas
 - 2.3. Cascade Style sheets (CSS)
 - 2.4. Style sheets (CSS e .class)
 - 2.5. Frames
 - 2.6. Tabelas
 - 2.7. Formulários
 - 2.8. XML

2.9. XHTML

3. Introdução à Programação no Cliente com JavaScript e HTML 5

3.1. Utilização de variáveis

3.2. Estruturas de decisão

3.3. Estruturas de repetição

3.4. Funções

3.5. Vetores

3.6. Pop-ups

3.7. Validação de formulários

3.8. Manipulação de objetos com JavaScript

3.9. HTML5