

## ROTEIRO PARA AVALIAÇÃO EXPERIMENTAL DO JOE

Esse experimento visa avaliar o JOE e está dividido em três etapas, que correspondem à jogar pela primeira vez, treinar o conhecimento das regras ortográficas e jogar pela segunda vez. Ao final de cada etapa deve-se preencher o questionário de avaliação.

O objetivo deste evento é, única e exclusivamente, avaliar a concepção do aplicativo, não influenciando na nota dos seus desenvolvedores. Procure ser o mais crítico possível.

Os resultados desta avaliação serão utilizados no projeto final e em publicação científicas, mas nenhum dado pessoal utilizado no preenchimento será divulgado ou utilizado para fins comerciais.

Passo 1. Preencha as primeiras informações do formulário antes de iniciar o jogo.

Passo 2. Anote o horário em que iniciou o jogo pela primeira vez - \_\_\_\_:\_\_\_\_:\_\_\_\_

Passo 3. Inicie o modo jogar.

Passo 4. Anote o horário em que terminou o jogo pela primeira vez - \_\_\_\_:\_\_\_\_:\_\_\_\_

Passo 5. Responda as questões do formulário.

Passo 6. Anote o horário em que iniciou o treino - \_\_\_\_:\_\_\_\_:\_\_\_\_

Passo 7. Inicie o modo treinar. Aqui a cada resposta aparecerá uma dica

Passo 8. Anote o horário em que terminou o treino - \_\_\_\_:\_\_\_\_:\_\_\_\_

Passo 9. Responda as questões do formulário.

Passo 10. Anote o horário em que iniciou o jogo pela segunda vez - \_\_\_\_:\_\_\_\_:\_\_\_\_

Passo 11. Inicie o modo jogar.

Passo 12. Anote o horário em que terminou o jogo pela segunda vez - \_\_\_\_:\_\_\_\_:\_\_\_\_

Passo 13. Responda as últimas questões do formulário

Passo 14. Finalize o experimento apertando o botão “Submit” para enviar o formulário.

Obrigado pela sua participação!

