



**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**ESTRUTURA CURRICULAR – versão 2012.2**  
**(atualizada em novembro 2017/ 2º semestre)**

1º PERÍODO					
DISCIPLINA			PRÉ-REQUISITOS		
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GEXT7501	Álgebra Linear I	2	36	---	---
GCC1102	Arquitetura de Computadores	4	72	---	---
GEXT7301	Cálculo a uma Variável	5	90	---	---
GCC1101	Introdução à Administração	2	36	---	---
GCC1104	Lógica Matemática	4	72	---	---
GCC1103	Projeto de Algoritmos Computacionais	4	72	---	---
Total		21	378	atualizado em novembro de 2017	

2º PERÍODO					
DISCIPLINA			PRÉ-REQUISITOS		
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GEXT7502	Álgebra Linear II	3	54	GEXT7501	Álgebra Linear I
GCC1206	Arquiteturas Avançadas de Computadores	2	36	GCC1102	Arquitetura de Computadores
GEXT7302	Cálculo a Várias Variáveis	4	72	GEXT7301 GEXT7501	Cálculo a uma variável Álgebra Linear I
GCC1209	Ciências Ambientais	2	36	---	---
GCC1207	Estruturas de Dados	4	72	GCC1103	Projeto de Algoritmos Computacionais
GCC1208	Matemática Discreta	4	72	---	---
GCC1205	Sistemas Operacionais	4	72	GCC1102	Arquitetura de Computadores
Total		23	414	atualizado em novembro de 2017	

3º PERÍODO					
DISCIPLINA			PRÉ-REQUISITOS		
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1313	Empreendedorismo	2	36	---	---
GCC1312	Engenharia de Requisitos	4	72	---	---
GEXT7303	Equações Diferenciais Ordinárias	4	72	GEXT7302 GEXT7502	Cálculo a Várias Variáveis Álgebra Linear II
GCC1310	Fundamentos de Redes de Computadores	4	72	---	---
GCC1314	Humanidades e Ciências Sociais	2	36	---	---
GCC1311	Programação Orientada a Objetos	4	72	GCC1103	Projeto de Algoritmos Computacionais
GCC1309	Sistemas Digitais	2	36	---	---
Total		22	396	atualizado em novembro de 2017	

4º PERÍODO					
DISCIPLINA				PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1416	Análise e Projeto de Sistemas	4	72	GCC1312	Engenharia de Requisitos
GEXT7402	Cálculo Numérico	3	72	GEXT 7301 GCC 1103	Cálculo a uma Variável Projeto de Algoritmos Computacionais
GCC1414	Gerência de Projetos de Tecnologia da Informação	4	72	GCC1312	Engenharia de Requisitos
GCC1418	Organização de Estruturas de Arquivos	4	72	GCC1207	Estruturas de Dados
GCC1415	Programação de Software para Web	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
GCC1417	Projeto de Banco de Dados	4	72	GCC1312	Engenharia de Requisitos
Total		23	432	atualizado em novembro de 2017	

5º PERÍODO					
DISCIPLINA				PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1522	Administração de Banco de Dados	4	72	GCC1417	Projeto de Banco de Dados
GCC1519	Arquitetura de Linguagens de Programação	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
GCC1520	Arquitetura e Padrões de Software	4	72	GCC1415 GCC1416	Programação de Software para Web Análise e Projeto de Sistemas
GCC1521	Engenharia de Software	4	72	GCC1312	Engenharia de Requisitos
GCC1518	Estatística e Probabilidade	4	72	GCC1208	Matemática Discreta
GCC1523	Metodologia Científica	2	36	---	---
Total		22	396	atualizado em novembro de 2017	

6º PERÍODO					
DISCIPLINA				PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1627	Algoritmos em Grafos	4	72	GCC1207	Estruturas de Dados
GCC1625	Inferência Estatística	2	36	GCC1518	Estatística e Probabilidade
GCC1626	Inteligência Computacional	4	72	GCC1518 GCC1104	Estatística e Probabilidade Lógica Matemática
GCC1628	Interação Humano-Computador	4	72	GCC1311 GCC1312	Programação Orientada a Objetos Engenharia de Requisitos
GCC1629	Prática em Pesquisa Aplicada	4	72	GCC1523	Metodologia Científica
GCC1624	Teoria da Computação	4	72	GCC1208	Matemática Discreta
Total		22	396	atualizado em novembro de 2017	

7º PERÍODO					
DISCIPLINA				PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1730	Compiladores	4	72	GCC1207	Estruturas de Dados
GCC1731	Computação Gráfica	5	90	GEXT7302 GEXT7502	Cálculo a Várias Variáveis Álgebra Linear II
GCC1734	Inteligência Artificial	4	72	GCC1104 GCC1207	Lógica Matemática Estruturas de Dados
GCC1733	Projeto e Construção de Sistemas	4	72	GCC1520	Arquitetura e Padrões de Software
GCC1732	Sistemas Concorrentes e Distribuídos	4	72	GCC1205 GCC1312	Sistemas Operacionais Programação Orientada objetos
GCC1735	Concepção e Elaboração de Projeto Final	4	72	GCC1629 GCC1416	Prática em Pesquisa Aplicada Análise e Projeto de Sistemas
Total		25	450	atualizado em novembro de 2017	

8º PERÍODO					
DISCIPLINA				PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1837	Informática e Sociedade	2	36	---	---
GCC1836	Legislação de Informática	2	36	---	---
GCC1839	Elaboração e Construção de Projeto Final	4	72	GCC1735	Concepção e Elaboração de Projeto Final
Total		8	144	atualizado em novembro de 2017	

ESTÁGIO SUPERVISIONADO
O aluno do Bacharelado em Ciência da Computação deve cumprir um mínimo de <b>300</b> (trezentas) horas de estágio curricular supervisionado, cujos créditos são contabilizados na disciplina " <b>Estágio Supervisionado (GCC1838)</b> ". Para se inscrever nessa disciplina, o aluno deve possuir no mínimo <b>80 créditos aprovados</b> .

ATIVIDADES COMPLEMENTARES
O aluno do Bacharelado em Ciência da Computação deve cumprir um mínimo de <b>225</b> (duzentas e vinte e cinco) horas de atividades complementares, cujos créditos são contabilizados na componente curricular " <b>Atividades Complementares (GCC1842)</b> ". Para mais detalhes, veja o <b>Regulamento de Atividades Complementares</b> , disponível pela Internet no portal do Curso.

DISCIPLINAS OPTATIVAS					
O aluno do Bacharelado em Ciência da Computação deve cumprir um mínimo de 180 (cento e oitenta) horas de disciplinas optativas, o que equivalente a 216 (duzentas e dezesseis) horas-aula.					
DISCIPLINA				PRÉ-REQUISITOS	
CÓDIGO	NOME	CRÉDITOS	CARGA HORÁRIA SEMESTRAL (HORAS-AULA)	CÓDIGO	NOME
GCC1931	Aplicações em Robótica	4	72	---	---
GCC1921	Aplicações na Internet para TV Digital Interativa	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
GCC1911	Aplicações para Dispositivos Móveis	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
GCC1932	Aprendizado de Máquina	4	72	GCC1207 GCC1518	Estruturas de Dados Estatística e Probabilidade
GEXT7503	Cálculo Vetorial	2	36	GEXT7302	Cálculo a Várias Variáveis
GCC1927	Desenvolvimento de Aplicações Ricas para Internet	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
GLEA1079	Direito Empresarial	2	36	---	---
GEDA7101	Economia	2	36	---	---

<b>GADM7756</b>	Economia Brasileira	2	36	---	---
<b>GEXT7304</b>	Equações Diferenciais Parciais e Séries (EDPS)	3	54	GEXT7303	Equações Diferenciais Ordinárias (EDO)
<b>GEDA7201</b>	Expressão Oral e Escrita	2	36	---	---
<b>GCC1930</b>	Fundamentos Básicos de Sistemas Multimídia para WEB	4	72		
<b>GCC1926</b>	Gerência de Dados Semiestruturados	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
<b>GCC1912</b>	Gestão de Tecnologia da Informação	2	36	---	---
<b>GADM7741</b>	Gestão Estratégica	3	54	---	---
<b>GLEA1081</b>	Inglês Básico I	2	36	---	---
<b>GADM7761</b>	Inovações Tecnológicas	2	36	---	---
<b>GADM7763</b>	Instituições do Direito	2	36	---	---
<b>GCC1913</b>	Inteligência de Negócios	4	72	GCC1417	Projeto de Banco de Dados
<b>GCC1924</b>	LIBRAS – Língua Brasileira de Sinais	2	36	---	---
<b>GCC1937</b>	Manutenção e Evolução de Software	4	72	GCC 1311 GCC 1521	Programação Orientada a Objetos Engenharia de Software
<b>GADM7708</b>	Microeconomia	3	54	---	---
<b>GCC1923</b>	Mineração de Dados	4	72	GCC1417	Projeto de Banco de Dados
<b>GCC1938</b>	Mineração de Processos	4	72	GCC1207 GCC 1417	Estruturas de Dados Projeto de Banco de Dados
<b>GCC1933</b>	Mineração de Texto	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
<b>GCC1936</b>	Otimização por Metaheurísticas	4	72	GCC 1207	Estrutura de Dados
<b>GADM7765</b>	Práticas em Responsabilidade Socioambiental	2	36	---	---
<b>GCC1939</b>	Processamento de Imagens	4	72	GCC 1103 GEXT 7502	Projeto de Algoritmos Computacionais Álgebra Linear II
<b>GCC1925</b>	Programação de Clientes Web	4	72	---	---
<b>GCC1910</b>	Programação de Jogos	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
<b>GCC1928</b>	Programação de Servidores WEB	4	72	GCC1415	Programação de Software para Web
<b>GCC1915</b>	Programação em Lógica	4	36	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
<b>GCC1934</b>	Programação Linear	4	72	GEXT7302 GEXT7502 GCC1208	Cálculo a várias variáveis Álgebra Linear II Matemática Discreta
<b>GADM7743</b>	Responsabilidade Social	2	36	---	---
<b>GCC1922</b>	Segurança da Informação	4	72	GCC1310 GCC1415	Fund. de Redes de Computadores Programação de Software para Web
<b>GCC1916</b>	Simulações Computacionais	4	72	GCC1207 GCC1627	Estruturas de Dados Grafos e Algoritmos
<b>GADM7731</b>	Simulações Empresariais	3	54	---	---
<b>GCC1929</b>	Teste de Software	4	72		
<b>GCC1935</b>	Tópicos avançados em Sistemas Multimídia	4	72	---	---
<b>GCC1914</b>	Tópicos Especiais em Inteligência Computacional	4	72	GCC1626	Inteligência Computacional
<b>GCC1917</b>	Tópicos Especiais em Programação I	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
<b>GCC1918</b>	Tópicos Especiais em Programação II	4	72	GCC1311	Programação Orientada a Objetos
<b>GCC1919</b>	Tópicos Especiais em Programação III	4	72	GCC1415	Programação de Software para Web
<b>GCC1920</b>	Tópicos Especiais em Programação IV	4	72	GCC1415	Programação de Software para Web
<b>GEXT7306</b>	Variáveis Complexas	3	54	GEXT7302	Cálculo a Várias Variáveis

Atualizada em 28 de novembro de 2017