

GTSI 7519 - Projeto de Interfaces

Período: Quinto

Carga Horária: 36 horas

Pré-requisitos:

Programação Orientada a Objetos

EMENTA

Primitivas básicas para projetos de interfaces homem/máquina; identificação, classificação e caracterização de diferentes tipos de interfaces com o usuário; princípios básicos: elegância e simplicidade, medidas de exibição, organização, módulos, imagem e estilo; aplicação de modelos para desenvolvimento de interfaces; desenvolvimento e implementação de um projeto de interface.

OBJETIVOS

Prover instrução no uso das modernas metodologias e técnicas de projeto de interfaces do usuário em sistemas de informação.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO/PLANO DE UNIDADES DIDÁTICAS

1. Introdução

- Modelos, representação do real
- Enfoque sistêmico, dinâmica do mundo, meio ambiente, contexto geral, principais agentes de transformação
- Formas de uso da informática, participação dos usuários
- Sistemas de informação, qualidade de software

2. Modelos de Interface de Usuários

- O que é usuário
- O que é SW de interface do usuário
- Modelos e Metáforas
- Noções gerais sobre o estudo da interação homem-máquina

3. Psicologia de humanos e computadores

- Percepção e atenção humanas
- Aspectos cognitivos
- Processamento da informação
- Modelos cognitivos na interação homem-máquina

4. Regras básicas

- Princípios gerais
- Facilidade de uso (usability) na interação homem-máquina

5. Evolução

- Linha de comando

- menus
- Taxonomia e fluxo de controle em interfaces por menus
- Interfaces gráficas (GUI)
- Object-oriented GUI (OOGUI)

6. Projeto de Interfaces

- O projeto de interfaces no processo global de análise
- Papel da análise
- Análise de requisitos
- Análise funcional
- Prototipagem, importância e principais características

7. Recursos (tecnologias, técnicas e ferramentas) para Interface do Usuário

- SW's overview
- Dispositivos internacionais
- O que determina a escolha do dispositivo
- Relação de dispositivos com tipos de tarefas
- Elementos de linguagem com interfaces gráficas
- Padrões de ambientes gráficos

8. Tendências

- Multimídia user interfaces
- Networking user interfaces (NUIs)
- Social user interfaces

BIBLIOGRAFIA

- Segredos de Interface Gráfica com o Usuário
Mark Minasi
IBPI Press, 1995
- The Art of Human Computer Interface Design
Brenda Laurel
Addison-Wesley Publishing, 1990
- User Interface Design: Bridging the Gap From User Requirements
Wood
Editora Ernesto Reichmann, 2000