

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA**  
**DIRETORIA DE ENSINO (DIREN)**  
**DEPARTAMENTO DE ENSINO SUPERIOR (DEPES)**  
**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA (DEPIN)**  
**BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (BCC)**

DEPARTAMENTO
<b>DEPIN - Departamento Acadêmico de Informática</b>

PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA
<b>GERÊNCIA DE PROJETOS DE TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO</b>

CÓDIGO
<b>GCC1414</b>

PERÍODO
4º

ANO
2012

SEMESTRE
2

PRÉ-REQUISITOS
GCC 1312 Engenharia de Requisitos

CRÉDITOS
4

AULAS/SEMANA		
TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO
4	0	0

TOTAL DE AULAS NO SEMESTRE
72

EMENTA
Introdução ao Gerenciamento de Projetos: Conceitos Básicos; O contexto e os processos do gerenciamento de projetos; Habilidades e Competências do Gerente de Projetos. Metodologias ágeis para o gerenciamento de projetos. O gerenciamento de projetos com base nas práticas do PMI.

BIBLIOGRAFIA
<p>Bibliografia Básica</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>_____, PMBOK, Guia de Conhecimento em Gerenciamento de Projetos, 4ª edição</li> <li>DINSMORE, P. Campbell e CAVALIERI, Adriane. Como se tornar um profissional em gerenciamento de projetos. 4a ed. Rio de Janeiro: Ed. Qualitymark, 2009.</li> <li>HELDMAN, Kim. Gerência de projetos: fundamentos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2009.</li> </ol> <p>Bibliografia Complementar</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>TRENTIM, Mario Henrique, Gerenciamento de Projetos: Guia para as Certificações CAPM® E PMP® , Atlas.</li> <li>CARVALHO, Marly Monteiro de. Gerenciamento de projetos na prática: casos brasileiros (V1 e V2). São Paulo: Atlas, 2009.</li> <li>KERZNER, Harold; SALADIS, FRANK P. O que os Gerentes Precisam Saber sobre Projetos , Ed BOOKMAN, 2011.</li> <li>CARVALHO, Marly Monteiro, RABECHINI JR, Roque Fundamentos e, Gestão de Projetos: Construindo Competências para Gerenciar Projetos , Ed. Atlas, 3ª edição, 2011.</li> <li>PICHLER, Roman. <i>Gestão de Produtos com SCRUM: implementando métodos ágeis na criação e desenvolvimento de produtos</i>. Rio de Janeiro: Elsevier, 2011.</li> </ol>

OBJETIVO GERAL
Apresentar ao aluno as melhores práticas para o gerenciamento de projetos, de qualquer natureza e aplicar a um

estudo de caso, uma metodologia completa - constituída por processos, ferramentas e técnicas – de uso consagrado, materializando o conteúdo proposto.

### **METODOLOGIA**

- Aulas expositivas com o uso de recursos audiovisuais e de multimídia, bem com o uso das instalações de laboratório de microcomputadores portadores de softwares específicos para a disciplina (caso necessário).

### **CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO**

A avaliação semestral envolve duas provas escritas (P1 e P2). As datas das provas são agendadas entre o professor e a turma. A média parcial (MP) será calculada pelo cômputo da média aritmética simples entre a nota P1 e P2:

$$MP = (P1 + P2) / 2$$

O aluno que faltar a uma das duas provas terá direito a uma avaliação alternativa, denominada segunda chamada, versando sobre todos os tópicos abordados no curso, e cuja data também é agendada entre docente e discentes. A nota obtida nessa 2ª chamada substituirá a da avaliação P1 ou P2 onde o aluno não esteve presente. Caso ele falte às duas avaliações, terá atribuído o grau ZERO em uma delas.

Segundo o regimento do CEFET-RJ, caso o aluno obtenha média parcial inferior a 3,0 (três e zero) estará reprovado diretamente. Graus MP maiores ou iguais a 7,0 (sete e zero) aprovam diretamente o aluno. Em situações onde o aluno tenha grau MP entre 3,0 inclusive e 7,0 exclusive, terá direito a uma prova final (PF), que, juntamente com a média parcial gerará uma nova média, denominada média final (MF). Essa média é calculada da seguinte forma:

$$MF = (MP + PF) / 2$$

Para ser aprovado, o aluno deve alcançar uma MF maior ou igual a 5,0 (cinco e zero). Caso contrário, estará reprovado, devendo repetir a componente curricular.

### **CHEFE DO DEPARTAMENTO**

NOME	ASSINATURA

### **PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA**

NOME	ASSINATURA

### **PROGRAMA**

1. Introdução ao Gerenciamento por Projetos: Conceitos Básicos
  - 1.1. O conceito de Projeto
  - 1.2. Projetos versus Operações Rotineiras
  - 1.3. A Evolução do Gerenciamento de Projetos
  - 1.4. Benefícios do Gerenciamento de Projetos

2. O Contexto e os Processos de Gerenciamento de Projetos
  - 2.1 Fases e Ciclo de Vida dos Projetos
  - 2.3 Influência das Organizações
  - 2.4 Influências sócio-econômicas e ambientais
3. Habilidades e Competências do Gerente de Projetos
  - 3.1 Comunicação, Negociação e Resolução de Conflitos
4. Principais Metodologias Ágeis para o gerenciamento de projetos
  - 4.1 XP – eXtreme Programming
    - 4.1.1 Princípios, Artefatos e Papeis
    - 4.1.2 Oportunidades de inspeção
  - 4.2 Scrum
    - 4.2.1 Princípios, Artefatos e Papeis
    - 4.2.2 Oportunidades de inspeção
5. O Gerenciamento de Projetos com base nas Práticas do PMI
  - 5.1 O Project Management Institute – PMI
  - 5.2 Os Envolvidos no Projeto
  - 5.3 Processos Cronológicos no Gerenciamento de Projetos
    - 5.3.1 Processos de Iniciação
    - 5.3.2 Processos de Planejamento
      - 5.3.2.1 Grupos de Processos: principais, facilitadores e de integração
  - 5.4 Processos de Execução
    - 5.4.1 Execução do Plano de Projeto
    - 5.4.2 Distribuição das Informações
    - 5.4.3 Desenvolvimento da equipe
    - 5.4.4 Garantia da Qualidade
    - 5.4.5 Obtenção de propostas
    - 5.4.6 Seleção de Fornecedores
    - 5.4.7 Administração de Contratos
  - 5.5 Processos de Controle
    - 5.5.1 Controle integrado de mudanças
    - 5.5.2 Verificação de Escopo
    - 5.5.3 Controle de Mudanças do Escopo
    - 5.5.4. Controle de Cronograma
    - 5.5.6 Controle de Custos
    - 5.5.7 Controle da Qualidade
    - 5.5.8 Controle e Monitoração dos Riscos
  - 5.6 Processos de Encerramento
    - 5.6.1 Encerramento do contrato
    - 5.6.2 Encerramento Administrativo