



Esse experimento visa avaliar o ControlHarvest e está dividido em duas etapas, que correspondem à jogar o ControlHarvest e preencher o questionário de avaliação.

O objetivo deste evento é, única e exclusivamente, avaliar a concepção do aplicativo, não influenciando na nota dos seus desenvolvedores. Procure ser o mais crítico possível.

Os resultados desta avaliação serão utilizados no projeto final e em publicação científicas, mas nenhum dado pessoal utilizado no preenchimento faz.

Passo 1. Anote o horário em que iniciou o experimento - ____ : ____ : ____

Passo 2. Analise a tela inicial do jogo e avalie se é interessante a realização da inserção de nome e sexo do avatar.

Passo 3. Durante o jogo, clique no botão em forma de seta curva e escolha um ou mais tipos de planta. Acompanhe as informações da planta na barra à direita.

Passo 4. Clique no botão de seta curva novamente e coloque um predador. Acompanhe as informações do predador na barra à direita.

Passo 5. Durante o jogo colha a planta maduro/crescida clicando primeiro nela e depois no símbolo da foice.

Passo 6. Jogue quantas vezes lhe convier.

Passo 7. Anote quantas vezes jogou ____.

Passo 8. Anote quantos bugs você notou ____.

Passo 9. Anote o horário em que desejou para de jogar - ____ : ____ : ____

Passo 10. Dirija-se para a estação de preenchimento do formulário e envie sua opinião respondendo o nosso questionário

Obrigado pela sua participação!